



KAPTEENIEN MATKAEVÄÄT

Näiden vihjeiden tarkoituksena on helpottaa pelaamista ja nopeuttaa golfin rutiineihin tutustumista. Useimmiten eniten aikaa tuhlaantuu siirtymissä ja erilaisissa valmistautumistoimenpiteissä - ei itse golflyönneissä. Kun kaikki tietävät parhaan mahdollisen tavan toimia kierroksen aikana, peli on turvallista ja joustavaa, kierrokset nopeutuvat ja kaikki voivat rauhassa keskittyä itse pelaamiseen.

Peliajan varaaminen

- kun liityt jäseneksi, saat toimistosta nettiajanvaraukseen tunnukset. Sieltä voit varata peliajan itsellesi sekä pelikavereillesi ajanvaraussääntöjen mukaan. Osakkaat voivat varata aiemmin kuin muut.
- peliajan voi varata myös soittamalla caddiemasterille

Golfkierrokseen valmistautuminen

- tule hyvissä ajoin paikalle
- tarkista välineistö: mailat (max 14), pallot, tiit, greenihaarukka, merkkkausnasta, kynä, pyyheliina, sääntökirja, juoma, mahdolliset eväät
- ilmoittaudu caddiemasterin toimistoon ja ota tuloskortti (viim. 15 min ennen lähtöä)
- mene 10 min ennen lähtöaikaa 1. tiiuspaikalle
- esittäydy ja kättele lähtöryhmäsi, älä kuitenkaan häiritse aiemmin lähtevän ryhmän avauslyönnin suorittajia
- kerro kanssapelaajillesi pallosi merkki ja merkkkaus
- sovi merkkarista tai miten ryhmä kirjaa lyönnit (kilpailuissa)
- noudata lähtöaikaa
- samalta tiiltä pelaavat voivat arpoa lähtöjärjestyksen esim. tiin heitolla
- puhelinta ei käytetä kierroksen aikana (suljettu/ äänetön)

Tiiuspaikka

- tiiuspaikalle mennessäsi ota avausmaila, pallo ja tii valmiiksi esille (varapallo, greenihaarukka ja merkkkausnasta taskuun)
- avaa välittömästi, kun on vuorosi -vältä useita harjoituswingejä
- älä korjaa irronnutta divottia tiiuspaikalla, käytä kolon täyttämiseen astiassa olevaa hiekka/nurmiseosta
- vuoroaan odottavat asettuvat tarpeeksi kauas avaajasta, omaan suoritukseen tarvittavat välineet (maila, pallo, tii) valmiina käsissä
- katso, mihin kunkin avaajan pallo lentää
- älä häiritse puhumalla tai liikkumalla toisten suoritusta

Eteneminen väylällä

- kun kaikki ovat avanneet, lähde välittömästi etenemään omalle pallollesi
- kauimpana reiästä oleva pallo pelataan yleensä ensin
- jos pelikaverin pallo on hukassa niin voit lyödä ensin oman pallosi eteenpäin (pelin nopeuttamiseksi) ja mennä vasta sen jälkeen auttamaan etsinnässä
- mikäli pallot ovat hajautuneet väylän eri puolille, voit mennä omalle pallollesi seuraten kuitenkin taaempaa pelaavan suoritusta
- mieti jo pallolle mennessäsi, millä mailalla aiot jatkaa peliäsi
- jätä bägisi niin, että pallo jää itsesi ja bägin väliin -silloin se ei haittaa lyöntiäsi ja lähtö eteenpäin sujuu kätevästi
- korjaa lyöntijälkesi, aseta nurmipala takaisin paikoilleen ja paina jalalla kunnolla
- mikäli bägin vienti pallolle ei ole järkevää, ota useampi maila mukaan pallon luo (siten ei tarvitse palata bägille vaihtamaan mailaa)
- muista seurata koko ryhmäsi peliä jatkuvasti
- muista fore-huuto tarvittaessa!
- mikäli joudut “väärälle väylälle”, suurempinumeroista väylää pelaavalla pelaajalla on etulyöntioikeus
- haravoi jälkesi bunkkereissa!
- korjaa väylällä irronneet divotit!
- tavoite on pysyä edellä menevän ryhmän perässä!

Greenillä pelaaminen

- greenille tullessasi vie bägi sille puolelle greeniä, mistä lähdet seuraavalle tiiauspaikalle
- mikäli pallo on greenibunkkerissa tai foregreenillä, ota santamaila tai muu lähestymismaila ja putteri mukaasi
- harjoituskierröksellä pelaavat tavallisesti ensin greenin ulkopuolella olevat pelin sujuvuuden takia
- kun kaikki ovat greenillä, merkkää pallosi (merkkäusnasta pallon taakse)
- lähinnä reikää oleva huolehtii lipusta
- älä kävele toisten puttilinjoilla!
- laita lipputanko tarpeeksi kauas reiästä niin, että se ei ole kenenkään puttauslinjalla (tangon voi laittaa myös viheriön ulkopuolelle)
- korjaa pallon alastulojälki
- kauimpana lipusta oleva aloittaa. Jos pallosi jää ihan reiän lähelle niin jatka vaan reikään asti pelin nopeuttamiseksi vaikka toiset olisivat kauempana.
- ennen puttaamista, laita “ylimääräinen” maila lipputangon päälle tai sille reitille, mistä menet takaisin bägillesi ettei se unohdu greenin kantille
- kun kaikkien pallot on pelattu, laitetaan lippu paikalleen reikään ja poistutaan välittömästi greeniltä
- poistuessa annetaan mahdolliset lipputangon päällä olleet mailat omistajilleen
- siirrytään seuraavalle tiiauspaikalle, jossa tulokset vasta merkataan korttiin

Seuraava tiiauspaikka

- merkataan edellisen väylän tulos korttiin
- mikäli samalta tiiltä on useampi pelaaja, vähiten lyöntejä tehnyt avaa ensimmäisenä eli hän saa honourin
- jos useammalla pelaajalla on sama lyöntimäärä, keskinäinen avausjärjestys on sama kuin edellisellä avauspaikalla

Ohitusluvan antaminen ja sujuva ohittaminen

- jos ryhmänne etenee hitaasti niin että edessä on kokonainen väylä tyhjää, niin teillä on takana tulevan ryhmän ohitsepäästämisvelvollisuus, tämä on kaikkien etu!
- jos ohittaminen tapahtuu tiiauspaikalla niin sujuvinta on että molemmat ryhmät suorittavat avauslyöntinsä, ohittava ryhmä lähtee sen jälkeen reippaasti kohti omia pallojaan ja pelaavat siitä eteenpäin väylän loppuun. Ohitettu ryhmä lähtee heidän peräänsä ja lyö omat jatkolyöntinsä kun edelliset ovat turvallisen välimatkan päässä.
- mikäli ryhmä etsii väylällä useasti palloja ja seuraava ryhmä on jo odottamassa, niin ohitusluvan voi antaa myös nostamalla mailan suoraan ilmaan (annatte siis lyöntiluvan) tällöin on syytä mennä väylän sivuun ja suojautua oman bägin taakse toisten avauslyöntien ajaksi.

Tuloskortti (kun kyseessä on kilpailu tai tulos vaikuttaa tasoitukseen)

- merkataan korttiin jokaisen pelatun väylän jälkeen sekä pelaajan että oma lyöntitulos
- kun koko kierros on pelattu, pelaaja ja merkitsijä tarkistavat lyöntien määrät reikä reiältä
- tarkista että tuloskortissa on nimesi ja jäsennumerosi (helpottaa cädäreiden työtä)
- korttiin merkitään pvm
- molemmat allekirjoittavat kortin
- kortti palautetaan caddiemasterille, kilpailun järjestäjille tai toimiston postilaatikkoon

NAUTTIKAA PELAAMISESTA JA MUKAVASTA YHDESSÄOLOSTA RINGSIDESSA!