

# ERG MESTARUUSKILPAILUT 16.-18.8.2024

## Kilpailumääräykset

Aikataulu ja lähtöajat	Perjantaina 16.8.2024 miesten 1. kierros klo 13-15, lähdöt 1 & 10-tiiltä. Lauantaina 17.8.2024 miesten 2. kierros klo 8-10, lähdöt 1 & 10-tiiltä. Naisten 1. kierros klo 12:30 alkaen, lähdöt 1-tiiltä. Sunnuntaina 18.8.2024 naisten 2. kierros klo 9:00 alkaen, lähdöt 1-tiiltä. Miesten 3. kierros naisten perään noin klo 9:40 alkaen 1-tiiltä. Sunnuntaina on käännetty lähtöjärjestys tulosten mukaan.												
Pelimuoto	Kilpailu pelataan lyöntipelinä ilman tasoituksia (SCR), miehet 54 reikää ja naiset 36 reikää. Miehet pelaavat valkoisilta tiiltä ja naiset sinisiltä tiiltä.												
Kilpailun toimikunta	<table><tr><td>Kilpailun johtaja</td><td>Ari Vepsä</td><td>puh 0400 230 500</td></tr><tr><td>Kilpailun tuomari</td><td>Jukka Nylander</td><td>puh 0400 601 426</td></tr><tr><td>Avustava tuomari</td><td>Esa Pukki</td><td>puh 0405 155 350</td></tr><tr><td>Tulospalvelu</td><td>Aniitta Kurkela</td><td>puh 0400 230 501</td></tr></table> <p>Sääntöihin liittyvien epäselvyyksien sattuessa pelaajan on kutsuttava tuomari paikalle tai meneteltävä säännön 20.1c mukaisesti (toinen pallo) ja haettava ratkaisu tuomarilta kierroksen jälkeen.</p>	Kilpailun johtaja	Ari Vepsä	puh 0400 230 500	Kilpailun tuomari	Jukka Nylander	puh 0400 601 426	Avustava tuomari	Esa Pukki	puh 0405 155 350	Tulospalvelu	Aniitta Kurkela	puh 0400 230 501
Kilpailun johtaja	Ari Vepsä	puh 0400 230 500											
Kilpailun tuomari	Jukka Nylander	puh 0400 601 426											
Avustava tuomari	Esa Pukki	puh 0405 155 350											
Tulospalvelu	Aniitta Kurkela	puh 0400 230 501											
Cut	Cut muodostetaan miesten sarjassa kahden kierroksen jälkeen, 30 parasta sekä tasatulokset jatkavat kolmannelle kierrokselle. Naisten sarjassa ei ole cut:ia.												
Harjoittelu	Kilpailukentällä harjoittelu on kielletty kilpailupäivinä ennen pelikierrosta tai pelikierrosten välillä säännön 5.2b mukaisesti.												
Lipun paikat	Lippukartat jaetaan kaikkina päivänä kilpailijoille.												
Paikallissäännöt	Mestaruuskilpailujen paikallissäännöt jaetaan kilpailijoille.												
Kilpailumääräykset	ERG Ry:n kilpailumääräykset jaetaan kilpailijoille												
Etäisyysmittarit	Etäisyysmittareiden käyttö kilpailussa on sallittu. Vain sellaista mittaria voidaan käyttää, joka mittaa ainoastaan etäisyyttä.												
Tulokset	Tulokset merkitään digitaaliseen tuloskorttiin Golfbox mobilesoring, linkki lähetetty pelaajille sähköpostiin lähtölistan mukana. Tulokset käydään vahvistamassa heti kierroksen jälkeen Scoring-arealla, joka sijaitsee lasiterassilla. Kun pelaaja poistuu Scoring-arealta, tulos on virallinen.												
Tasatulokset	Tasatuloksen sattuessa ratkaistaan voittaja ja muut palkintosijat (1–3) välittömästi suoritettavalla sudden death – uusinnalla väylällä 18. Muut sijat ratkaistaan matemaattisella menetelmällä.												
Ruokailu ja palkinnot	Lounas sisältyy kilpailumaksuun lauantaina ja sunnuntaina kilpailijoille. Palkinnot jaetaan Everybody's-kilpailun yhteydessä 21.9.2024.												

# **ESPOO RINGSIDE GOLF KILPAILUMÄÄRÄYKSET**

Päivitetty 13.8.2024

## **1. KILPAILUN TUOMARI TAI VALVOJA**

Kilpailulle on nimettävä tuomari tai valvoja, joka ratkaisee tulkinnanalaiset kysymykset kilpailun kuluessa. Seuran järjestämissä viikkokilpailuissa tulkintaa vaativat kysymykset ratkaisee kilpailutoimikunta tai sen edustaja.

## **2. ILMOITTAUTUMINEN KILPAILUIHIN**

Ilmoittautuminen alkaa noin neljä viikkoa ennen kilpailua. Pelaaja on yksin vastuussa ilmoittautumisestaan. Ilmoittautuminen on sitova.

Mikäli kilpailu tulee täyteen, ilmoittautuneet valitaan ilmoittautumisjärjestyksessä lukuun ottamatta mestaruuskilpailuja, joissa valintaperusteena on tasoitus. Jälki-ilmoittautuneiden hyväksymisestä kilpailuun päättää kilpailun järjestäjä. Pääsääntöisesti jälki-ilmoittautuneita voidaan ottaa vain osallistumisensa peruuttaneiden tilalle vajaaksi jääneiden kilpailuryhmien täydentämiseksi. Avoimiin tasoituksellisiin kilpailuihin osallistuvilla tasoituksen on oltava aktiivinen. Seuran kilpailuihin voi osallistua myös ei-aktiivisella tasoituksella, mutta HCP-sarjassa ei tällöin voi ottaa vastaan palkintoja. Kilpailujen korkein tasoitus on 36 ellei kilpailukutsussa muuta mainita.

## **3. PERUUTUKSET JA POISJÄÄNNIT**

Kun lähtölistat on tehty, peruutuksille ja poisjääneille on oltava kilpailun järjestäjien hyväksymä syy. Muussa tapauksessa ilmoittautuneelta voidaan periä kilpailumaksu joka tapauksessa. Mikäli kilpailija jää pois kilpailusta ilmoittamatta, tuomitaan hänelle kilpailukielto seuraavaan kilpailuun, johon hänellä on osallistumisoikeus.

## **4. KILPAILUN KESKEYTTÄMINEN**

Mikäli kilpailija keskeyttää kilpailun ilman pätevää syytä, tuomitaan hänelle kilpailukielto seuraavaan kilpailuun, johon hänellä on osallistumisoikeus. Kilpailun järjestäjällä on oikeus tapauskohtaisesti määrätä myös ankarampia rangaistuksia ilman pätevää syytä keskeytetystä kilpailusta.

## **5. KILPAILUN AIKATAULU JA LÄHDÖT**

Kilpailun lähtölistat julkaistaan Internet-sivustoilla viimeistään vuorokausi ennen kilpailun alkua. Avoimissa ja mestaruuskilpailuissa lähdöt alkavat klo 9 kolmen hengen lähdöissä, ellei ohjelmassa muuta ilmoiteta. Muissa kilpailuissa on pääsääntöisesti neljän hengen lähdöt. Avoimissa ja mestaruuskilpailuissa ei voida ottaa huomioon lähtöaika- tai pelikaveritoivomuksia.

## **6. HIDAS PELI**

Kokonaisaika 4 hengen ryhmissä ei saa ylittää 4 tuntia 15 minuuttia. Kokonaisaika 3 hengen ryhmissä ei saa ylittää 4 tuntia.

Mikäli ryhmä etenee aikataulussa mutta on jäänyt merkittävästi edellisistä ja takana olevat joutuvat odottamaan, on takana tuleville tarjottava ohituslupaa. Jos ryhmä ei ilman pätevää syytä etene annetussa aikataulussa ja on edellä olevaa ryhmää enemmän kuin ryhmien lähtöväli jäljessä, ryhmä voidaan ottaa aikatarkkailuun. Jos aikatarkkailussa oleva ryhmän pelaaja käyttää lyöntiinsä yli 40 sekuntia siitä, kun hän on saapunut pallolleen ja on hänen vuoronsa pelata, tai ei etene lyöntien välillä riittävän nopeasti, rangaistaan pelaajaa (sääntö 6–7) seuraavasti:

Ensimmäinen rikkomus: Yksi lyönti

Toinen rikkomus: Kaksi lyöntiä

Kolmas rikkomus: Pelistä sulkeminen

## **7. UKONILMA JA SALAMOINTI**

Jos toimikunta keskeyttää pelin salamoinnin vuoksi, on pelaajien keskeytettävä peli välittömästi. Pelaajat eivät saa jatkaa peliä ilman toimikunnan lupaa. Rangaistus tämän säännön rikkomisesta on kilpailusta sulkeminen.

## **8. MYÖHÄSTYMINEN**

Pelaajan on aloitettava peli lähtöluetteloon merkittynä lähtöaikana. Jos pelaaja tulee aloituspaikalle valmiina pelaamaan ennen kuin viisi minuuttia on kulunut hänen ryhmänsä lähtöajasta, on rangaistus myöhästymisestä: Lyöntipelissä kaksi lyöntiä, muussa tapauksessa kilpailusta sulkeminen. Reikäpelissä ensimmäisen reiän menetys, muussa tapauksessa hän on hävinnyt ottelun.

## **9. TASATULOSEN RATKAISU**

Tasoituksellisissa kilpailuissa tasatilanteessa alhaisempi tarkka tasoitus voittaa. Mikäli tällöinkin päädytään tasatilanteeseen, sovelletaan ns. matemaattista menetelmää.

Tasoituksettomat (SCR) kilpailut

Saman tuloksen pelanneiden välillä ratkaistaan sijoitukset matemaattisen menetelmän perusteella: 18 reiän kilpailussa ratkaisee järjestyksessä viimeiset 9, 6, 3 ja 1 reikää ja lopuksi arpa. 36 reiän kilpailussa ratkaisee järjestyksessä viimeiset 18, 9, 6, 3 ja 1 reikää ja lopuksi arpa. 54 reiän kilpailussa ratkaisee järjestyksessä viimeiset 36, 18, 9, 6, 3 ja 1 reikää ja lopuksi arpa. Riippumatta siitä, aloitetaanko pelaaminen 1- tai 10-tiiltä, huomioidaan aina viimeiset 9, 6, 3 ja 1 reikää kentän ja tulokortin järjestyksen mukaan, väyliltä 10–18.

Seuran lyöntipelimestaruuskilpailuissa kunkin sarjan ja palkintosijan (1-3) voitosta järjestetään välittömästi play-off äkkikuolema-periaatteella.

## **10. GOLFAUTON KÄYTTÖ**

Seuran omissa kilpailuissa golfauton ja henkilökuljettimen käyttö on sallittu. Seuran mestaruuskilpailuissa golfauton käyttö on sallittu kilpailujohtoon hyväksymällä lääkärintodistuksella.

## **11. HARJOITTELU KENTÄLLÄ**

Mikäli kilpailuun on arvottu lähtöajat, kyseisen kilpailun yhteydessä tai kilpailupäivien välillä tapahtuva harjoittelu kentällä on kielletty (sääntö 7).

## **12. SÄÄNNÖT**

Kilpailuissa noudatetaan R&A Rules Limited –organisaation kulloinkin voimassa olevia golfsääntöjä (Rules of Golf), joista Suomen Golfliitto on tuottanut suomenkielisen sääntökirjan. Golfin sääntöjen mukaan pelaajan tehtävänä on tuntee golfin säännöt ja kilpailua koskevat kilpailumääräykset. Rangaistukset pelissä perustuvat golfin sääntöihin tai peliä koskeviin määräyksiin. Tällaisia peliin liittyviä sääntöjä ovat lisäksi Amatöörisäännöt ja Tasoitusmääräykset.

*Ilmoittautuessaan Espoo Ringside Golf:in järjestämään kilpailuun pelaaja sitoutuu noudattamaan myös Suomen Golfliiton vahvistamia sääntöjä ja määräyksiä, kuten liikunnan dopingmääräyksiä, eettisten arvojen tai reilun pelin periaatteita.*

*Pelaaja antaa luvan julkaista kilpailutulokset sekä kilpailuissa ja tapahtumissa otettuja valokuvia.*

## **Paikallissäännöt ERG, Mestaruuskilpailut 16-20.8.2024**

Päivitetty: 14.7.2024 (siirtosääntö ja ilmastusreikäsääntö ei ole voimassa)

---

### **ULKORAJA**

Kentän ulkoraja on valkoisten tolppien kentän puoleisten reunojen välinen maan tasolla kulkeva suora linja. Väylillä 11 ja 12 kentän ulkoraja on aitatolppien kentän puoleisten reunojen välinen maan tasolla kulkeva suora linja.

### **KENTÄN SISÄISET ULKORAJAT**

Pelatessa väylää 1, väylän oikealla (väylän 9) puolella ja väylän vasemmalla (väylän 5) puolella olevat alueet, jotka on merkitty valkoisin tolpin, ovat ulkona.

Pelatessa väylää 18, väylän vasemmalla puolella oleva alue, joka on merkitty valkoisin tolpin, on ulkona.

Tolpat ovat ulkorajan merkkejä pelatessa ko. väylää. Muita väyliä pelatessa ne ovat kiinteitä haittoja.

### **ESTEALUE VÄYLÄLLÄ 1**

Tämä paikallissääntö on voimassa, kun pelaajan pallo löydetään tai tiedetään tai on käytännössä varmaa, että pallo on päätynyt punaiselle estealueelle, joka yhtyy kentän sisäiseen ulkorajaan väylän 1 oikeassa reunassa ja kohta, josta pallo viimeksi leikkasi estealueen rajan, on kentän ulkorajan puolella estealuetta.

Kun pallo ylitti viimeksi punaisen estealueen rajan väylällä numero 1 ulkorajan puolelta estealuetta, voi pelaaja ylimääräisenä vapautumisvaihtoehtona yhden lyönnin rangaistuksella pudottaa alkuperäisen tai muun pallon estealueen vastakkaiselle puolelle:

Vertailupiste: Arvioitu piste vastakkaisella puolella estealuetta, joka on yhtä kaukana reiästä kuin piste, mistä alkuperäisen pallon arvioitiin viimeksi ylittäneen estealueen rajan.

Vertailupisteestä mitattu vapautumisalueen koko: Kaksi mailanmittaa, mutta seuraavin rajoituksin: Vapautumisalueen sijainnin rajoitukset: Ei saa olla lähempänä reikää kuin vertailupiste, ja ei saa olla samalla estealueella.

Rangaistus pallon pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen paikallissääntöä: Yleinen rangaistus säännön 14.7a nojalla.

### **ESTEALUEET VÄYLILLÄ 15 JA 16**

Punaiset estealueet väyliä 15 ja 16 oikealla sivustalla, jotka ovat merkityt vain toiselta puolelta, jatkuvat äärettömyyteen.

### **ESTEALUE VÄYLÄLLÄ 13**

Punainen estealue väylän 13 oikealla sivustalla out-rajana ja ensimmäisen ojarummun välillä, joka on merkitty vain toiselta puolelta, jatkuu äärettömyyteen.

Jos tiedetään tai on käytännössä varmaa, että pelaajan pallo on pysähtynyt tälle estealueelle:

- pelaaja voi vapautua yhden lyönnin rangaistuksella säännön 17.1d tai 17.2 nojalla

- tai ylimääräisenä vaihtoehtona yhden lyönnin rangaistuksella pudottaa alkuperäisen tai muun pallon pudotusalueelle.

Pudotusalueen paikka on merkitty paalulla, jossa on merkintä DROP AREA. Pudotusalueen koko on kaksi mailanmittaa mihin tahansa suuntaan paalusta. Pudotettaessa palloa pudotusalueelle ei uudelleen pudottamista sallita, mikäli pudotettu pallo pysähtyy alle kahden mailanmitan päähän kohdasta, jossa se ensin osui maahan, vaikka se vierisikin pois pudotusalueelta tai lähemmäksi reikää.

## **KIELLETTY PELIALUE**

Alueet, jotka on merkitty sinivalkoisin tolpin, ovat kiellettyä pelialuetta, jota käsitellään epänormaalina kenttäolosuhteena. Kielletyn pelialueen haittaamisesta täytyy vapautua ilman rangaistusta säännön 16.1f mukaisesti.

## **KUNNOSTETTAVAT ALUEET**

Kunnostettavia alueita kentällä ovat:

- sinisin paaluin merkityt alueet
- valkoisella viivalla rajatut alueet
- yleisellä pelialueella ja bunkkereissa olevat syvät veden valumajäljet. Haittaamista ei ole, jos jäljet haittaavat vain lyöntiasentoa.
- yleisellä pelialueella ja bunkkereissa olevat työkoneiden aiheuttamat syvät jäljet. Haittaamista ei ole, jos jäljet haittaavat vain lyöntiasentoa.
- bunkkerissa olevat sorkkaeläinten jäljet. Haittaamista ei ole, jos jäljet haittaavat vain lyöntiasentoa.

Pelaaja voi vapautua kunnostettavasta alueesta ilman rangaistusta säännön 16.1 mukaisesti. Tilapäisen veden täyttämä bunkkeri, joka on merkitty sinisellä paalulla, on kunnostettavaa aluetta yleisellä pelialueella, eikä sitä käsitellä bunkkerina. Pelaaja voi vapautua ilman rangaistusta säännön 16.1b mukaisesti.

## **KIINTEÄT HAITAT**

Kiinteitä haittoja kentällä ovat:

- etäisyysmerkit
- suojaverkot ja niiden rakenteet
- kastelujärjestelmän osat
- ulkorajaa kuvaavat valkoiset paalut, kun pelataan reikää, jota ko. ulkoraja ei koske
- reiän 16 viheriön vieressä oleva soittokello
- 17:n reiän viheriön ja 18:n reiän lyöntipaikan välissä sijaitseva ns. Onnin kivi

Pelaaja voi vapautua kiinteästä haitasta ilman rangaistusta säännön 16.1 mukaisesti. Vapautumista ei sallita säännön 15.2 mukaisesti.

## **KIINTEÄT HAITAT LÄHELLÄ VIHERIÖTÄ**

Pelaajalla on käytössään myös seuraavat vapautumisvaihtoehdot, kun kiinteät haitat ovat lähellä viheriötä ja pelaajan pelilinjalla:

Pallon ollessa yleisellä pelialueella pelaaja voi vapautua säännön 16.1b nojalla kiinteän haitan ollessa pelilinjalla, ja se on enintään kahden mailanmitan etäisyydellä viheriöstä, ja enintään kahden mailanmitan etäisyydellä pallosta

Poikkeus: vapautumista ei sallita tämän paikallissäännön perusteella, jos pelaaja valitsee pelilinjan, joka on selkeästi epätarkoituksenmukainen.

## **OJIA YLITTÄVÄT MAAKANNAKSET**

Kaikki estealueeksi merkityt oja ylittävät maakannakset kuuluvat ko. estealueeseen.

## **OJAT JA PAINAUMAT TEIDEN VARSILLA**

Kaikkien teiden varsilla sijaitsevien merkitsemättömien ojien ja painanteiden katsotaan olevan osa yleistä pelialuetta, eivätkä ne ole estealueita.

## **PUUT JA PUIDEN YMPÄRILLÄ OLEVA HAKETUS**

Puut ja pensaat sekä näiden juurilla oleva puuhake ovat kentän oleellisia rakenteita. Yksittäiset hakkeen palat ovat kuitenkin irrallisia luonnonhaittoja, jotka voi poistaa säännön 15.1 mukaisesti

## **ILMASTUSREIÄT / Sääntö on voimassa vain erikseen ilmoitettaessa**

Pelaajan pallon ollessa ilmastusreiässä tai koskettaessa sitä: Pallon ollessa yleisellä pelialueella. Pelaaja voi vapautua säännön 16.1b nojalla. Jos pallo päättyy toiseen ilmastusreikään, voi pelaaja vapautua uudestaan tämän paikallissäännön nojalla.

Pallon ollessa viheriöllä. Pelaaja voi vapautua säännön 16.1d nojalla.

Mutta haittaamista ei ole, jos ilmastusreikä haittaa ainoastaan pelaajan lyöntiasentoa tai viheriöllä pelaajan pelilinjaa.

Rangaistus pallon pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen paikallissääntöä: Yleinen rangaistus säännön 14.7a nojalla.

## **SIIRTOSÄÄNTÖ / Sääntö on voimassa vain erikseen ilmoitettaessa**

Pelaajan pallon ollessa yleisen pelialueen osalla, joka on leikattu väyläkorkeuteen tai lyhyemmäksi, voi pelaaja vapautua ilman rangaistusta yhden kerran asettamalla alkuperäisen tai muun pallon seuraavanlaiselle vapautumisalueelle:

Vertailupiste: Alkuperäisen pallon paikka. Vertailupisteestä mitattu vapautumisalueen koko: tuloskortin mitta vertailupisteestä, mutta seuraavin rajoituksin:

Vapautumisalueen sijainnin rajoitukset: Ei saa olla lähempänä reikää kuin vertailupiste ja sen täytyy olla yleisellä pelialueella.

Toimiessaan tämän paikallissäännön mukaisesti pelaajan on valittava paikka, johon hän asettaa pallonsa ja toimittava pallon takaisin asettamisessa säännöissä 14 .2b (2) ja 14 .2e olevien toimintatapojen mukaisesti.